

### USAF: guerra en Ucrania evidencia necesidad de disponer de un mejor C2

La maraña de redes, logística e información compartida de la que dependen Estados Unidos y sus aliados para canalizar recursos hacia Ucrania y ayudar a este país a rechazar una invasión rusa está proporcionando valiosas ideas para uno de los esfuerzos de modernización más urgentes de la USAF.

La demanda de conectividad en un teatro de operaciones europeo denso y ajetreado y las soluciones aplicadas día a día están alimentando el desarrollo del SISTEMA DE GESTIÓN DE BATALLA AVANZADO de la USAF y "continuarán el impulso hacia adelante", dijo el general de brigada de la Fuerza Aérea Chad Raduege, jefe de información del Mando Europeo, durante un *webcast* del medio de comunicación C4ISRNET del 15 de junio.



"Creo que lo que estamos observando a medida que atravesamos esta crisis ucraniana –y ya vemos toda la coordinación que se requiere– es que nos estamos dando cuenta de que hay algunas capacidades avanzadas que nos están permitiendo tener mejor conciencia situacional y mejor conectividad con nuestros aliados y socios", dijo Raduege, quien también sirve como director de Mando, Control, Comunicaciones, Computadores y Cibernética del EUCOM.

#### ABMS

El SISTEMA AVANZADO DE GESTIÓN DE LA BATALLA, o ABMS, es el último impulso de la USAF para crear un sistema de mando y control de nueva generación. También es la contribución del servicio al MANDO Y CONTROL CONJUNTOS PARA TODOS LOS DOMINIOS, o JADC2, la visión del Departamento de Defensa para una comunicación fluida y rápida, independientemente del dominio que esté involucrado.

Pero el ABMS, al igual que el JADC2, tiene un camino que recorrer en términos de maduración. El secretario de la USAF, Frank Kendall, expresó en 2021 su escepticismo sobre el proyecto y pidió que este tuviera aún más importancia; desde entonces ha calificado su desarrollo como un *imperativo*.

Los legisladores del año fiscal 2022 propusieron gastar 269 millones de dólares directamente en el ABMS, unos 65 millones más de lo que la USAF buscaba inicialmente. El

aumento, según dijeron los oficiales militares en ese momento, sugiere "un creciente apoyo al esfuerzo".

Raduege dijo recientemente que unos objetivos más claramente definidos serían útiles para el desarrollo del JADC2 a corto plazo, pero podrían ser ineficaces o contraproducentes a largo plazo.

"Una vez que consigamos una conexión que se produzca, una vez que consigamos una fusión desde una plataforma, habrá este creciente e insaciable apetito por tener más y más conectividad y más y más sensores. No sé si llegar a un punto final es realmente factible", dijo. "El JADC2 es más nebuloso. Estará evolucionando durante el resto de mi carrera y la de todos nosotros, ya que seguimos queriendo más y más".



Un prototipo de radar de control de fuego utilizado para rastrear amenazas y pasar información a las armas diseñadas para derribar un objetivo se prueba durante el Sistema de Gestión de Batalla Avanzado Onramp 2 en White Sands Missile Range, Nuevo México, el 27 de agosto de 2020.

La clave para la realización del JADC2 es la creación y el mantenimiento de un entorno moderno de socios de misión, en el que se pueda acceder a los datos de una serie de ejércitos y actuar en consecuencia, según una estrategia del Pentágono publicada en marzo de 2022.

Hacer malabares con un número cada vez mayor de fuentes de información y darle rápidamente sentido a todo ello puede ser difícil, dijo Raduege, pero la crisis de Ucrania proporciona información crítica de lo que ocurre en el mundo real. Al transportar armas y ayuda humanitaria a Europa del Este, Estados Unidos está colaborando estrechamente con fuerzas internacionales con las que probablemente lucharía en un futuro campo de batalla.

"Si tuviera que resumir una lección aprendida, sería que no podemos tener suficiente conectividad de la coalición lo suficientemente rápido", dijo. "Y por eso estamos trabajando rápidamente para habilitarla. A veces eso es simple interoperabilidad y unos y ceros. Esa es la parte fácil".